

Возможности макроса «Drag and Drop».

Прежде всего, следует иметь в виду, что макрос – вещь для компьютера потенциально опасная, он и вирусом может быть. Поэтому Ваш компьютер в разумном стремлении обезопасить себя, макросы, как правило, блокирует. Причем, в зависимости от настроек, может выводить сообщение об этом, а может и «промолчать». Стало быть, первое, что мы должны сделать – это снизить уровень безопасности («включит макросы»). В сети появилась возможность "перетаскивания" объектов в PowerPoint. Каким образом? Дело в том, что в среде любого приложения Microsoft Office, в том числе и в PowerPoint можно дописывать дополнительные программные коды на языке программирования VBA (макросов). Эти макросы можно подгружать во время работы презентации, что позволяет реализовать всякие интересные дополнительные возможности, недоступные в обычной презентации. Естественно, чтобы написать такой макрос самостоятельно, нужно затратить довольно много усилий и обладать определенными знаниями в области программирования. Такое под силу далеко не всем. Как же быть? Выход состоит в том, чтобы использовать готовый шаблон – т.е. «пустую» презентацию, в которой нужный макрос уже имеется. Иными словами – кто-то умный и продвинутый такой макрос написал, включил его в состав презентации (при этом сама презентация может состоять из единственного слайда, и то – пустого) и предоставил полученный шаблон для всеобщего пользования. Мы же с благодарностью берем эту презентацию-шаблон, открываем ее и наполняем своим содержанием. И она функционирует уже с дополнительными возможностями. Не будем вникать в то, каким именно образом можно технически «внедрить» готовый макрос в обычную презентацию, хотя этот процесс и не сложен, примем наличие готового шаблона, как данность. Рассмотрим подробно процесс работы с ним.

После запуска PowerPoint открываем меню Сервис-> Макрос->Безопасность

и выставляем в открывшемся окне флажок в строке Средний уровень безопасности. Теперь нас, как минимум, уже будут спрашивать, следует ли разрешить использование макросов.

Далее самое время поговорить о сути новых возможностей. Если очень кратко, то главное состоит в том, что любой объект, помещенный на слайд (текст, картинка, что-то нарисованное лично нами при помощи панели рисования) в процессе демонстрации презентации можно перемещать при помощи мышки, сидя за компьютером. Или же без помощи мышки, стоя у интерактивной доски (специальным стилусом или просто пальцем, в зависимости от типа доски). Для перемещения объекта нужно по нему просто щелкнуть («прихватывать» нет необходимости) и «тащить», куда нужно. Второй щелчок позволяет объект «отпустить». Для того, чтобы добиться такого эффекта, нужно произвести следующие действия: Щелкнуть по нужному объекту правой кнопкой, в появившемся меню выбрать Настройка действия. Далее, в открывшемся окне выставляем флажок активации макроса DrangandDrop (именно так он называется): Если использовать не шаблон, а обычную презентацию, возможности активации макроса не будет.

Вот и все! Объект во время показа презентации уже можно перемещать. Правда, следует еще застраховать себя от незапланированной смены слайдов, ведь по умолчанию щелчок по слайду воспринимается компьютером именно как команда к такой смене. Открываем меню «Показ слайдов»/ Смена слайдов/ убираем галочку «Смена слайдов по щелчку» и выбираем, в зависимости от обстоятельств, Применить ко всем слайдам или Применить к образцу.

Справедливости ради следует сказать, что, кроме возможности перемещения объектов, макрос позволяет делать с ними и другие интересные вещи, но они не очень актуальны применительно к интерактивной доске, ибо предполагают использование одновременного сочетания нескольких клавиш. Тем не менее, перечислим эти возможности. Итак, если для некоторого

объекта настроено действие макроса DrangandDrop, то при щелчке по нему с одновременным нажатием различных сочетаний служебных клавиш Shift, ALT и CTRL можно получать следующие эффекты:

Shift/Щелчок л.к. – поворот объекта на 45 градусов по ч.с. (угол вращения, кстати, можно изменить в макросе)

CTRL/Щелчок л.к. – однократное увеличение объекта

CTRL/ALT/Щелчок л.к. – однократное уменьшение объекта

ALT/Щелчок л.к. – на объект, полученный с помощью Панели рисования (например, прямоугольник, овал и т.д.), можно поместить любой текст или формулу для вычислений

ALT/Shift/Щелчок л.к. – получаем результат вычислений по этой формуле

CTRL/ALT/Shift/Щелчок л.к. – первый щелчок позволяет задать начальное положение объекта. После перемещения объекта можно вторым щелчком задать конечное его положение. Отмена заданных положений происходит при помощи этого же сочетания клавиш. А вот эту возможность макроса можно на ИД с успехом использовать, ибо этап редактирования можно провести за компьютером, а перетаскивать объекты – уже непосредственно на доске. Получаем возможность проверки правильности размещения объекта, что позволяет создавать различные интерактивные тестовые оболочки.

Shift/CTRL/Щелчок л.к. – можно непосредственно во время показа слайда создавать гиперссылки и использовать их.

При создании задания «Собери пазл» перед оформлением слайда была подготовлена картинка с будущим пазлом. Рисунок был разрезан в программе Paint и сохранены фрагменты рисунка в отдельных файлах. А затем фрагменты были помещены на слайд, и для каждого была настроена функция DrangandDrop.